

Media Edukasi Literasi Finansial Program Guru Kreatif Cerdas Finansial - Gallery daya.id

Nama Pembuat	Nuryani
Asal Instansi	SD Negeri Parakankondang
Instagram	@nuryani.nanan
Judul Media Ajar	Permainan Simulasi Anggaran dengan Kartu Pengeluaran untuk Guru
Topik	Cara Efektif Mengelola Pendapatan
Ceritakan secara rinci mengapa topik tersebut penting untuk dipelajari berdasarkan proses empati yang Anda lakukan	Permasalahan spesifik yang dihadapi guru adalah kesulitan dalam membuat perencanaan keuangan yang sehat. Mereka kurang memahami alokasi pengeluaran, tabungan, dan dana darurat. Banyak guru yang menghadapi tekanan finansial akibat pengeluaran tak terduga atau pengelolaan utang yang kurang bijak. Edukasi literasi finansial bertujuan membantu guru memahami pentingnya menyusun anggaran yang realistis, menyisihkan dana darurat, dan mengelola utang dengan bijak sehingga mereka dapat mencapai stabilitas finansial dan mengurangi beban stres dalam kehidupan sehari-hari.
Ceritakan secara rinci langkah-langkah membuat media edukasi literasi finansial milik Anda	Permainan Simulasi Anggaran dengan Kartu Pengeluaran untuk Guru dibuat sedemikian rupa menyerupai realita kehidupan sehari-hari. Gambar dan rincian yang dituangkan dalam kartu dibuat sejelas-jelasnya agar pemain merasa menjadi peran sesungguhnya ketika mengikuti permainan. Kartu-Kartunya terbagi menjadi menjadi beberapa bagian sebagai berikut. • Kartu Penghasilan. Setiap pemain diberi kartu yang mewakili berbagai jumlah penghasilan bulanan, berwarna hijau. • Kartu Pengeluaran. Kartu berisi berbagai jenis pengeluaran bulanan, berwarna oranye. • Kartu Dana Darurat. Rekomendasi jumlah minimum untuk disisihkan sebagai dana darurat (10-20% dari

	penghasilan bulanan), berwarna biru. • Kartu Tabungan atau Investasi. Opsi investasi, berwarna ungu. • Kartu Kejutan Finansial. Kartu berisi kejutan finansial, berwarna merah muda. Kartu-kartu ini digunting dan dikelompokan berdasarkan jenisnya.
Ceritakan secara rinci tahapan bermain atau penggunaan media edukasi literasi finansial yang Anda buat	Bagikan Kartu Penghasilan secara acak kepada setiap pemain. pemain harus menyusun anggaran bulanan menggunakan Kartu Pengeluaran, dengan tujuan menjaga agar pengeluaran tidak melebihi penghasilan dan tetap menyisihkan uang untuk dana darurat serta tabungan atau investasi. Tahap 1: Menyusun Anggaran (15 Menit) Setiap pemain diberi waktu untuk mengalokasikan penghasilannya ke berbagai pengeluaran bulanan (Kartu Pengeluaran) dan menyesuaikan dana darurat serta tabungan atau investasi. Pemain dengan pengelolaan anggaran terbaik, yang bisa menyimpan uang paling banyak setelah pengeluaran dan tabungan, mendapat poin tambahan. Tahap 2: Kartu Kejutan Finansial (15 Menit) Setelah anggaran disusun, fasilitator membagikan Kartu Kejutan Finansial secara acak kepada setiap pemain. Setiap pemain harus menyesuaikan anggaran mereka sesuai dengan kejutan finansial yang diterima. Mereka harus mampu mengatasi pengeluaran tak terduga sambil tetap menyisihkan uang untuk tabungan atau investasi. Kartu Kejutan bisa berisi pengeluaran tak terduga atau pendapatan tambahan (bonus). Tahap 3: Kompetisi (10 Menit) Setelah melalui Kartu Pengeluaran dan Kejutan Finansial, pemain menghitung berapa banyak sisa uang yang mereka miliki. Pemain yang berhasil menyimpan sisa uang paling banyak setelah melalui kejutan finansial akan dinyatakan sebagai